

TERMINOS DE REFERENCIA

CONSULTORIA INDIVIDUAL CONTRATACION DE CONSULTOR EXPERTO EDITORIAL EN EL MARCO DEL PROYECTO: “APOYO A LA TRANSFORMACIÓN CURRICULAR Y ESTRATEGIA MULTIMODAL” AÑO 2022

1. Antecedentes

En el año 2020 y 2021 el Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología (MINEDUCYT) a través de la Dirección Nacional de Educación y Currículo y con la alianza estratégica de la Fundación Salvador del Mundo (FUSALMO), impulsó una iniciativa de apoyo al diseño y desarrollo curricular en Educación en los diferentes niveles y componentes curriculares. De manera particular centró las atenciones en el desarrollo curricular de Matemática, Lenguaje, inglés, Bachillerato en expresiones artísticas y Tiempo Extendido. Frente a la pandemia del COVID 19 este esfuerzo tuvo un desempeño decisivo de apoyo a la continuidad educativa generando material para los estudiantes, apoyo a teleclases, creación de sitios educativos, virtualización de módulos educativos al servicio de los jóvenes, apoyo al uso de plataformas, capacitación virtual a docentes y personal clave entre otras iniciativas.

A las puertas del año 2022, la alianza estratégica entre MINEDUCYT y FUSALMO darán un apoyo y decidido impulso a la Transformación Curricular y Estrategia Multimodal, que forma parte de la política educativa declarada en el Plan Estratégico Institucional (2019-2024) “Plan Torogoz” del MINEDUCYT en la prioridad 1 *Aprendizajes de Calidad y Significativos a lo largo del ciclo de vida, con pedagogía y currículo pertinente e inclusivo*¹.

La Transformación Curricular en El Salvador consiste en la “renovación del currículo desde sus marcos referenciales, normativos y operativos en la gestión pedagógica que busca la formación integral de la persona a lo largo del ciclo de vida”.

En dicho marco de actuación, el presente proyecto denominado “*Apoyo a la transformación curricular y estrategia multimodal*”, desea contribuir al desarrollo de habilidades y competencias en el estudiantado establecidas en el currículo de educación a través del diseño e implementación de material educativo. De manera específica el proyecto, además de las 4 áreas académicas anteriores, amplía su alcance de desarrollo curricular hacia Ciencia y Tecnología, Estudios Sociales, Educación Artística, Educación Física y probablemente otras más. Un punto clave en el desarrollo curricular será el monitoreo, seguimiento y evaluación de los aprendizajes desde los centros educativos para actualizar y mejorar los materiales y recursos educativos.

Además, centrará su atención en la estrategia multimodal impulsando, además de acciones en teleclases, radioclases y sitios educativos, apoyo en el uso de plataformas educativas, virtualización

¹. Plan Estratégico Institucional del MINEDUCYT (2019-2024), paginas 34 (estrategia multimodal) y página 36 (transformación curricular).



de recursos al servicio de los estudiantes y refuerzo educativo o nivelación académica con estrategias mixtas presenciales y virtuales con el apoyo de voluntariado. Todo con el fin de contribuir al desarrollo de habilidades y competencias en el estudiantado en su realidad actual e impulsar diferentes alternativas para recuperar y dinamizar los aprendizajes en el nuevo contexto creado por la pandemia y renovado por la innovación y digitalización educativa.

2. Objetivo Estratégicos del cargo

Acompañar, verificar y asesorar el cumplimiento de: cronograma de trabajo en la producción editorial, línea gráfica (material impreso y virtual) y manual de orientaciones en procesos de gestión editorial de materiales educativos de los documentos curriculares de las 7 asignaturas de Educación Básica y/o Educación Media que se le pidan.

3. Perfil del consultor

- Estudios universitarios acordes al puesto de trabajo.
- Experiencia docente en diferentes niveles educativos.
- Experiencia en gestión y administración de proyectos educativos.
- Experiencia en elaboración, diseño, validación y edición de materiales educativos.
- Experiencia en el uso de paquete y equipos informáticos básicos.
- Habilidad en el uso de diversos programas y equipo informático para el diseño y diagramación, como: Adobe creativecloud: Indesign, Illustrator, Photoshop, etc.
- Competencias para orientar procesos de diseño curricular presencial y virtual.
- Capacidad para realizar dos o más tareas a la vez.
- Habilidades para orientar el trabajo de equipos multidisciplinarios.
- Capacidad para establecer y cumplir metas y entregar productos.

4. Plazo de la consultoría

El plazo de ejecución de esta consultoría será de 9 meses calendario a partir de la fecha de inicio de la misma, este periodo puede prorrogable y/o mayor de acuerdo a la especificidad del trabajo a realizar.

5. Actividades

1. Elaborar un Plan de trabajo.
2. Proponer cronograma para la gestión y administración de los procesos editoriales de los documentos curriculares y programas de estudio de las diversas asignaturas.
3. Elaborar manual actualizado de orientaciones para procesos de gestión, administración, diseño, validación y edición de los materiales educativos.
4. Sistematizar los avances del proceso de diseño, validación y edición de los materiales educativos de Lenguaje y Literatura y/u otras asignaturas para mantener la colección editorial y línea gráfica.
5. Elaborar plan de acción para la virtualización de materiales educativos de lenguaje y literatura y/u otra asignatura.



6. Apoyar en el diseño de materiales en el marco de la Continuidad Educativa para Lenguaje y literatura u otra asignatura.
7. Elaborar informe final con versiones editoriales finales aprobadas de los materiales educativos de Lenguaje y Literatura y/u otras asignaturas.

6. Funcionamiento de la consultoría

- Las actividades requeridas en esta consultoría serán realizadas en forma individual garantizando la producción personal esperada según trabajo asignado; sin embargo, deberá realizarse trabajo en equipo para lograr la concordancia en el diseño de todos los elementos que compondrán la colección de materiales curriculares que se elaborarán.
- El equipo que se conforme responderá jerárquicamente a la Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo Curricular de la Educación General de la Dirección Nacional de Educación y Currículo, del Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología.
- El apoyo y verificación de la calidad técnica estará coordinada por los Expertos en ESENGUA del Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología.
- La organización de dosieres de materiales correspondientes a las disciplinas que conforman los Programas de Estudio de Lenguaje y Literatura de Educación Básica (I-II y III Ciclo) y de Educación Media; contará con el apoyo del equipo editor, de los técnicos de Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología.

7. Cláusulas de cumplimiento

- Los materiales entregados deberán tener, el visto bueno de aprobación de la Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo Curricular de la Educación General de la Dirección Nacional de Educación y Currículo.
- El informe mensual; el cual deberá ser aprobado por la Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo Curricular de la Educación General de la Dirección Nacional de Educación y Currículo, y coordinación de ESENGUA, en el marco de este proyecto.
- Todo lo que se elabore en esta consultoría será de propiedad intelectual del Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología.
- La no participación a talleres, capacitaciones o actividades de otra índole, relacionadas con la consultoría, será considerada como incumplimiento del calendario de trabajo por parte del consultor.

8. Productos de la consultoría

1. Plan de trabajo.
2. Propuesta de cronograma para la gestión y administración de los procesos editoriales de los documentos curriculares y programas de estudio de las diversas asignaturas.
3. Informe de avances en el diseño de manual actualizado de orientaciones para procesos de gestión, administración, diseño, validación y edición de los materiales educativos.
4. Informe inicial de avance del proceso de diseño, validación y edición de los materiales educativos de Lenguaje y Literatura y/u otras asignaturas para mantener la colección editorial y línea gráfica.
5. Plan de acción para la virtualización de materiales educativos de lenguaje y literatura y/u otra asignatura.
6. Informe de avances en el diseño de materiales para la Continuidad Educativa para Lenguaje y literatura u otra asignatura.



7. Segundo informe de avance del proceso de diseño, validación y edición de los materiales educativos de Lenguaje y Literatura y/u otras asignaturas para mantener la colección editorial y línea gráfica.
8. Tercer informe de avance del proceso de diseño, validación y edición de los materiales educativos de Lenguaje y Literatura y/u otras asignaturas para mantener la colección editorial y línea gráfica.
9. Informe final que contenga todo lo relacionado a la consultoría.

9. Forma de presentación de los productos (digital o impreso)

- De cada producto, entregará un original y una copia, en forma impresa y digital.
- Todos los informes con visto bueno de la Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo de la Educación General de la Dirección Nacional de Educación y Currículo.

10. Monto de la consultoría

\$ 8,100.00, OCHO MIL CIEN DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA

11. Forma de pago

Se efectuará desembolso contra entrega de producto haciendo un total de: \$ 8,100.00. La modalidad de la contratación es servicios profesionales, a estos montos se le efectuarán las retenciones correspondientes de ISR e IVA, cuando corresponda.

Nº	Producto	Desembolso	Condición
1	Plan de trabajo.	\$ 800.00	Visto Bueno de Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo de la Educación General
2	Propuesta de cronograma para la gestión y administración de los procesos editoriales de los documentos curriculares y programas de estudio de las diversas asignaturas.	\$ 900.00	Visto Bueno de Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo de la Educación General
3	Informe de avances en el diseño de manual actualizado de orientaciones para procesos de gestión, administración, diseño, validación y edición de los materiales educativos.	\$ 900.00	Visto Bueno de Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo de la Educación General
4	Informe inicial de avance los avances del proceso de diseño, validación y edición de los materiales educativos de Lenguaje y Literatura y/u otras	\$ 900.00	Visto Bueno de Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo de la Educación General



	asignaturas para mantener la colección editorial y línea gráfica.		
5	Plan de acción para la virtualización de materiales educativos de lenguaje y literatura y/u otra asignatura.	\$ 900.00	Visto Bueno de Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo de la Educación General
6	Informe de avances en el diseño de materiales para la Continuidad Educativa para Lenguaje y literatura u otra asignatura.	\$ 900.00	Visto Bueno de Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo de la Educación General
7	Segundo informe de avance los avances del proceso de diseño, validación y edición de los materiales educativos de Lenguaje y Literatura y/u otras asignaturas para mantener la colección editorial y línea gráfica.	\$ 900.00	Visto Bueno de Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo de la Educación General
8	Tercer informe de avance los avances del proceso de diseño, validación y edición de los materiales educativos de Lenguaje y Literatura y/u otras asignaturas para mantener la colección editorial y línea gráfica.	\$ 900.00	Visto Bueno de Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo de la Educación General
9	Informe final de la consultoría	\$ 1000.00	Visto Bueno de Gerencia Curricular para el Diseño y Desarrollo de la Educación General

12. Fuente de financiamiento

Fondos GOES convenio MINEDUCYT-DNEM-01/2022