

**TÉRMINOS DE REFERENCIA
 PROYECTO MISEREOR**

Mejora de oportunidades educativas y laborales para adolescentes y jóvenes en condiciones de vulnerabilidad social, residentes de zonas rurales y urbanas de los Municipios de Soyapango, San Miguel y Santa Ana

“Educador en Desarrollador Backend”

I.OBJETIVO.

Ampliación de malla curricular, diseño instruccional, preparación de material didáctico (cartas didácticas), desarrollo de clases Semi presenciales y monitoreo a la asistencia de beneficiarios del curso desarrollador Backend de las sedes de FUSALMO Soyapango y Santa Ana.

II.REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS DEL SERVICIO.

Los requerimientos Específicos del Servicio se detallan en la siguiente tabla.

Actividades:

- Diseñar cartas metodológicas según malla curricular del curso Técnico.
- Facilitación de curso Desarrollador con especialidad en backend en modalidad semipresencial
- Realización de actividades de aprendizaje
- Reuniones para planificaciones, proceso de corrección de observaciones de parte de las autoridades del proyecto físicas o virtuales.
- Elaborar y cumplir con entrega de productos y materiales en fecha estipulada
- Otras actividades concernientes al área que contribuyan al logro de los objetivos del proyecto
- Realizar 2 informes (intermedio y final) de la consultoría, en los que se incluirá capturas de pantalla y/o fotografías de las sesiones de clase y otras actividades realizadas.

CANTIDAD	SERVICIO REQUERIDO
1 Educador	<p>Habilidades y/o competencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uso de plataformas virtuales para la educación tales como: Moodle, Google Classroom, Learn Dash LMS (Wordpress) • Manejo de servidores y conocimientos de redes

- Orientado a resultados
- Proactividad y responsabilidad
- Capacidad de análisis, con habilidad de resolución de problemas.
- Innovador, creativo y motivador
- Alta capacidad para trabajar en equipo
- Buenas relaciones humanas
- Facilidad de expresión, fluidez virtual y escrita
- Empatía

FUNCIONES PRINCIPALES:

- Apoyo en ampliación y diseño instruccional de una currícula curso Desarrollador Frontend.
- Facilitar y dar seguimiento a los procesos educativos relacionados al desarrollo de competencias y habilidades en desarrollador Backend que incluyen: lenguaje Javascript, fundamentos node, servicios REST, aplicando métodos innovadores y eficientes para garantizar el cumplimiento de resultados-
- Elaboración de material didáctico correspondiente a cada sesión.
- Elaboración o actualización de cartas didácticas concernientes a la formación técnica.
- Seguimiento a la asistencia de todos los beneficiarios, logrando que el 100% de jóvenes finalice la formación.
- Facilitación de curso desarrollador con especialidad backend en modalidad semipresencial
- Realización de actividades de aprendizaje para los beneficiarios.
- Reuniones para planificaciones, proceso de corrección de observaciones de parte de las autoridades del proyecto físicas o virtuales.
- Elaborar y cumplir con entrega de productos y materiales en fecha estipulada
- Otras actividades concernientes al área que contribuyan al logro de los objetivos del proyecto como el apoyo en entrevistas de selección.
- Realizar informes mensuales (2) de la consultoría, en los que se incluirá capturas de pantalla y/o fotografías de las sesiones de clase y otras actividades realizadas.

III. PLAZO DE EJECUCIÓN DE LA PRESTACIÓN DE LOS SERVICIOS.

2 meses a partir del 06 de mayo al 06 de julio del 2024.

IV. PRODUCTOS

Se efectuará desembolso contra entrega de 2 productos haciendo un total de USD \$2,800.00 dólares, según el siguiente detalle:

Descripción	Entregables	Monto	Fecha de Entrega
Producto 1	Informe 1: listados de asistencia, fotografías, historial de avance por participante, creación de recursos y currículo de formación	\$1,400.00 70 horas \$20.00/hora	06 de junio de 2024
Producto 2	Informe 2: listados de asistencia, fotografías, historial de avance por participante, creación de recursos y currículo de formación.	\$1,400.00 70 horas \$20.00/hora	06 de julio de 2024

V. INSUMOS A LA PRESTACION DE SERVICIOS.

Por el consultor:

1. Asistencia a formaciones presenciales con jóvenes que sean impartidas en FUSALMO Soyapango

Por FUSALMO:

1. Espacio físico en las instalaciones
2. Herramientas pedagógicas para el desarrollo de las actividades
3. Acceso a internet para las formaciones

VI.SUPERVICIÓN INSTITUCIONAL AL PRESTADOR DE SERVICIOS.

Coordinación operativa del proyecto MISEREOR

VII. FORMA DE PAGO.

La forma de pago será por la entrega de productos detallados en el numeral IV.

VIII. PERFIL DEL PROFESIONAL

N°	ASPECTO DEL PERFIL	DOCUMENTO PROBATORIO A PRESENTAR
1	Ingeniería en Sistemas, Licenciaturas relacionadas o a fines a la informativa y especialidad métodos de	Carta de recomendación y certificaciones tecnológicas (de

	enseñanza. – Diploma o certificaciones ITS (IT Specialist Certification) de preferencia.	preferencia)
2	Experiencia -Mínima de 2 años en Conocimientos como: - Desarrollador Web y/o Programación, dominio de lenguajes como programación, Java, Python, Ruby, Node (indispensable) y en bases de datos SQL y NoSQL (de preferencia) -Mínima de 2 años en docencia y manejo de metodologías de enseñanza con jóvenes y entornos virtuales, facilitando clases tecnológicas preferiblemente en Backend o desarrollo web y/o programación en instituciones educativas.	Detalles en Currículum Vitae y constancia laboral

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.

Al candidato se le evaluará con base a los siguientes criterios:

ITEM	CONCEPTO	PUNTAJE MAXIMO ELEGIBLE	PUNTAJE PARCIAL POR CATEGORÍA	PONDERACIÓN PARA PUNTAJE POR CATEGORÍA
1.0	PERFIL PROFESIONAL	30%		
1.1	Estudios superiores		30	
1.1.1	Ingeniería o licenciatura con certificaciones u otros estudios			30
1.1.2	Ingeniería o licenciatura sin certificaciones			25
1.1.3	Solo Técnico			15
2.0	COMPETENCIAS	30%		
2.1	Conocimiento pedagógico para adaptar contenidos a diferentes audiencias		30	
2..1.1	Dominio de herramientas tecnológicas para desarrollo de contenido lúdico como: Moodle, Google Classroom, Learn Dash LMS (Wordpress)			30
2..1.2	Es capaz de adaptar parcialmente contenidos lúdicos con herramientas tecnológicas			25



2.1.3	Conoce vagamente herramientas tecnológicas para desarrollo de contenido lúdico			10
3.0	EXPERIENCIA	40%		
3.1	Rubro tecnológico		20	
3.1.1	2 años en conocimientos como Desarrollador Web y/o Programación (de preferencia backend)			20
3.1.2	Entre 1 y 2 años de experiencia			15
3.1.3	Menos de 1 año de experiencia o sin experiencia			10
3.1.2	Metodologías activas aplicadas en el proceso de enseñanza-aprendizaje a Jóvenes		20	
3.2.1	Metodologías activas aplicadas al proceso de aprendizaje mínimo de 2 años			20
3.2.2	Otras metodologías			15
3.2.3	Sin conocimiento de metodologías			10
	TOTAL	100		

Interesados favor enviar Currículum Vitae con atestados a la dirección electrónica: proyecto.formaciontecnica@gmail.com especificando su pretensión salarial.

Última fecha de recepción 30 de abril de 2024.