

**TÉRMINOS DE REFERENCIA**  
**PROYECTO CRS-MÓDULO DE INTERMEDIACIÓN LABORAL**  
**“Especialista en Objetos de Aprendizaje”**

## Antecedentes

Catholic Relief Services El Salvador (CRS) a través de su Programa de Juventud, está desarrollando actividades de trabajo articulado en el marco de la Plataforma de Cambio Estratégico para el Progreso de Jóvenes (SCP6, por sus siglas en inglés), el objetivo de esta plataforma es incidir en la mejora sostenida e innovación de sistemas de formación técnico vocacional para que jóvenes de 15 a 29 años que están fuera de la escuela, desempleados o en búsqueda de empleo para colaborar en la transformación de sus oportunidades de desarrollo y calidad de vida para ellos y sus familias.

En el marco de la estrategia SCP6 ha firmado un convenio de trabajo con la Fundación Salvador del Mundo (FUSALMO), organización con más de veinte años de experiencia y siendo un actor relevante en el territorio del Área Metropolitana de San Salvador en materia de atención a la población juvenil, dando servicio como formación técnica vocacional, intermediación laboral, apoyo psicosocial, refuerzo pedagógico, entre otros; con presencia territorial en las tres principales regiones urbanas del país. A través de la firma de convenio se espera que con una organización como FUSALMO, pueda co-diseñarse y llevar a cabo servicios innovadores cuyos resultados sean de utilidad para influir en que estos servicios sean adoptados por sistemas de formación técnico vocacional de una manera más sostenida y escalable en el alcance de cobertura de población y territorio.

Anteriormente, ya se ha tenido la oportunidad de en incursionar con FUSALMO en el desarrollo de ofertas de formación vocacional para que jóvenes con interés de formarse en el rubro de call-center y lograr mejores oportunidades de inserción laboral para jóvenes que tienen mayores dificultades de acceder al mercado de trabajo. Considerando esta experiencia de atención donde la Fundación impulsa iniciativas de formación vocacional y las combina con procesos de intermediación laboral para jóvenes, y para sumar a las herramientas de apoyo a jóvenes que posee FUSALMO en su plataforma virtual TRANSFORMA.

## Objetivo Estratégicos de la consultoría

Apoyar el proceso de digitalización de material educativo, conceptualización y realización de piezas gráficas para cursos educativos en modalidad virtual, artes de difusión para redes sociales y otros medios de comunicación web e impresa.

## Perfil del consultor

### Formación académica:

Estudiante de último año, egresado/a o graduado/a de carreras con especialidad en diseño gráfico, multimedia o afines (Con respaldos de títulos y atestados).

### Experiencia:

- Sólidos conocimientos en el manejo de software de diseño gráfico, entre ellos: Adobe Illustrator, Adobe After Effects, Adobe Photoshop, Adobe InDesign y Adobe Premier. (Detallarlo en su CV).
- Mínimo dos años de experiencia en áreas relacionadas al diseño gráfico (Detallarlo en su CV).
- Experiencia en diseño de material educativo. (Detallarlo en su CV).
- Experiencia en diseño editorial.
- Experiencia en composición de soportes de comunicación web e impresos.
- Experiencia en aplicación creativa para la solución de problemas de comunicación visual orientado a la web y la mejora continua de experiencia de usuario.
- Composición multimedia.
- Composición de audio.
- Alta estética y fijación en detalles.
- Trabajo colaborativo entre pares (Preproducción, producción y postproducción).
- Portafolio de trabajos realizados.

### Aptitudes fundamentales:

- Trabajo en equipo.
- Liderazgo.
- Proactivo/a.
- Organizado/a.
- Responsable.

### Plazo de la consultoría

El plazo de la ejecución de esta consultoría será de 2 meses calendario a partir de la fecha de inicio de la misma, este periodo puede ser prorrogable y/o mayor de acuerdo a la especificidad del trabajo.

## Actividades

- Apoyar e intervenir en determinar el contenido y número de sesiones idóneas a virtualizar en el material educativo a promover.
- Trabajo colaborativo con el equipo compuesto por: diseño gráfico y desarrollo de software para generar el proceso de virtualización del material educativo.
- Participación activa en reuniones para apoyar el proceso de corrección de observaciones, pruebas de objetos de aprendizaje y validación de maquetación.
- Presentación de informes mensuales que demuestre el avance y proceso de validación final del contenido a virtualizar realizado con el equipo de trabajo asignado de parte del proyecto.
- Superación de observaciones a informes, si es que se solicitare por la coordinación del proyecto.

## Productos de la consultoría

- Objetos virtuales de aprendizaje sobre contenidos que cumplan con el contenido educativo del proyecto.
- Informes mensuales de la consultoría que incluya productos y porcentaje de avance de trabajo realizado.
- Informe final de la consultoría que incluya la última versión del trabajo elaborado.

## Forma de presentación de los productos (digital o impreso)

- De cada producto, entregará un original y una copia, en forma impresa y digital.
- Todos los informes con visto bueno de la Coordinación del Proyecto.

## Cláusulas de cumplimiento

- Los materiales o productos entregados deberán tener, el visto bueno de aprobación del referente técnico delegado y de la coordinación general del proyecto.
- Todo lo que se elabore en esta consultoría será de propiedad intelectual de FUSALMO.
- La no participación a talleres, capacitaciones o actividades de otra índole, relacionadas con la consultoría, será considerada como incumplimiento del calendario de trabajo por parte del consultor.
- El consultor debe contar con sus propios recursos necesarios para la realización de la consultoría (especialmente referido a computadora personal y conexión a internet, en otros recursos especializados FUSALMO los otorga).

## Monto de la consultoría

\$1,287.50

## Forma de pago

Se efectuará desembolso contra entrega de producto haciendo un total de: \$1,287.50. La modalidad de la contratación es servicios profesionales, a estos montos se le efectuarán las retenciones correspondientes de ISR e IVA, cuando corresponda.

N°	Producto	Desembolso
1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Soporte de conceptualización de 1 línea gráfica de estrategia de Inglés.</li><li>• Informe mensual de productos realizados.</li></ul>	\$643.75
2	<ul style="list-style-type: none"><li>• Maquetación de contenido en plataforma de material educativo.</li><li>• Testeo, evaluación y mejora de material educativo.</li><li>• Informe final con últimas versiones de diseños creados.</li></ul>	\$643.75

## FONDOS

Fondos CRS; Proyecto Fortalecimiento de servicios de acceso al empleo para jóvenes.