

**TÉRMINOS DE REFERENCIA
 PROYECTO MISEREOR**

Mejora de oportunidades educativas y laborales para adolescentes y jóvenes en condiciones de vulnerabilidad social, residentes de zonas rurales y urbanas de los Municipios de Soyapango, San Miguel y Santa Ana

“Educador en Desarrollador Frontend”

I.OBJETIVO.

Ampliación de malla curricular, diseño instruccional, preparación de material didáctico (cartas didácticas), desarrollo de clases Semi presenciales y monitoreo a la asistencia de beneficiarios del curso desarrollador Frontend de las sedes de FUSALMO Soyapango y Santa Ana.

II.REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS DEL SERVICIO.

Los requerimientos Específicos del Servicio se detallan en la siguiente tabla.

Actividades:

- Realizar, actualizar, sugerir temario para malla curricular del curso Técnico.
- Facilitación de curso Desarrollador con especialidad en Frontend en modalidad semipresencial
- Realización de actividades de aprendizaje
- Reuniones para planificaciones, proceso de corrección de observaciones de parte de las autoridades del proyecto físicas o virtuales.
- Elaborar y cumplir con entrega de productos y materiales en fecha estipulada
- Otras actividades concernientes al área que contribuyan al logro de los objetivos del proyecto
- Realizar informe final de la consultoría, en los que se incluirá capturas de pantalla y/o fotografías de las sesiones de clase y otras actividades realizadas.

CANTIDAD	SERVICIO REQUERIDO

1 Educador	<p>PERFIL PROFESIONAL</p> <p>Formación académica:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ingeniería en Sistemas, relacionadas en Informática o Técnico en programación/desarrollador de Software o a fines. (Con respaldos de títulos y atestados)• Con diploma o certificaciones ITS (IT Specialist Certification) de preferencia. <p>Experiencia:</p> <ul style="list-style-type: none">• Con experiencia mínima de 2 años en conocimientos como Desarrollador Web y/o Programación (de preferencia Frotend)• Con experiencia mínima de 1 año en docencia y manejo de metodologías de enseñanza con jóvenes y en entornos virtuales.• Experiencia brindando formación en modalidad virtual y presencial.• Conocimiento y dominio de lenguajes como HTML, JavaScript, Css. (indispensable)• Conocimiento UI, UX y bootstrap (de preferencia) <p>Habilidades y/o competencias:</p> <ul style="list-style-type: none">• Uso de plataformas virtuales para la educación tales como: Moodle, Google Classroom, Learn Dash LMS (Wordpress)• Orientado a resultados• Proactividad y responsabilidad• Capacidad de análisis, con habilidad de resolución de problemas.• Innovador, creativo y motivador• Alta capacidad para trabajar en equipo
------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> • Buenas relaciones humanas • Facilidad de expresión, fluidez virtual y escrita • Empatía <p>FUNCIONES PRINCIPALES:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apoyo en ampliación y diseño instruccional de una currícula curso Desarrollador Frontend. • Facilitar y dar seguimiento a los procesos educativos relacionados al desarrollo de competencias y habilidades en desarrollador Frontend que incluyen: React, lenguaje Javascript, consumos de APIs Rest, uso de plantillas html, css, aplicando métodos innovadores y eficientes para garantizar el cumplimiento de resultados- • Elaboración de material didáctico correspondiente a cada sesión. • Elaboración o actualización de cartas didácticas concernientes a la formación técnica. • Seguimiento a la asistencia de todos los beneficiarios, logrando que el 100% de jóvenes finalice la formación. • Facilitación de curso desarrollador con especialidad en Frontend en modalidad semipresencial • Realización de actividades de aprendizaje para los beneficiarios. • Reuniones para planificaciones, proceso de corrección de observaciones de parte de las autoridades del proyecto físicas o virtuales. • Elaborar y cumplir con entrega de productos y materiales en fecha estipulada • Otras actividades concernientes al área que contribuyan al logro de los objetivos del proyecto como el apoyo en entrevistas de selección. • Realizar informes mensuales (2) de la consultoría, en los que se incluirá capturas de pantalla y/o fotografías de las sesiones de clase y otras actividades realizadas.
--	---

III. PLAZO DE EJECUCIÓN DE LA PRESTACIÓN DE LOS SERVICIOS.

2 meses a partir del 26 de febrero al 26 de abril del 2024.

IV. PRODUCTOS

Se efectuará desembolso contra entrega de 2 productos haciendo un total de USD \$2,800.00 dólares, según el siguiente detalle:

Descripción	Entregables	Monto	Fecha de Entrega
Producto 1	Informe 1: listados de asistencia, fotografías, historial de avance por participante, creación de recursos.	<u>Soyapango</u> \$1,440.00	26 de marzo 2024
Producto 2	Informe 2: listados de asistencia, fotografías, historial de avance por participante, creación de recursos.	<u>Soyapango</u> \$1,360.00	26 de abril de 2024

V. INSUMOS A LA PRESTACION DE SERVICIOS.

Por el consultor:

1. Asistencia a formaciones presenciales con jóvenes que sean impartidas en FUSALMO Soyapango

Por FUSALMO:

1. Espacio físico en las instalaciones
2. Herramientas pedagógicas para el desarrollo de las actividades
3. Acceso a internet para las formaciones

VI. SUPERVISIÓN INSTITUCIONAL AL PRESTADOR DE SERVICIOS.

Coordinación operativa del proyecto MISEREOR

VII. FORMA DE PAGO.

La forma de pago será por la entrega de productos detallados en el numeral IV.

VIII. PERFIL DEL PROFESIONAL

N°	ASPECTO DEL PERFIL	DOCUMENTO PROBATORIO A PRESENTAR
1	Persona natural, con estudios Frontend y especialidad métodos de enseñanza.	Carta de recomendación y certificaciones tecnológicas (de preferencia)
2	Experiencia en facilitar clases del idioma inglés en instituciones educativas.	Detalles en Currículum Vitae.

2/2

IX. CRITERIOS DE EVALUACIÓN.

Al candidato se le evaluará con base a los siguientes criterios:

ITEM	CONCEPTO	PUNTAJE MAXIMO ELEGIBLE	PUNTAJE PARCIAL POR CATEGORÍA	PONDERACIÓN PARA PUNTAJE POR CATEGORÍA



			A	
1.0	Formación y experiencia	50%		
1.1	Estudios superiores		20	
1.1.1	Estudios de especialización en temática Frontend			20
1.1.2	Especializaciones en otras temáticas relacionadas			15
1.1.3	Solo licenciatura			10
1.2	Experiencia en la temática		20	
1.2.1	Más de 2 años de experiencia			20
1.2.2	Entre 1 y 2 años de experiencia			15
1.2.3	Menos de 1 año de experiencia o sin experiencia			10
1.3	Conocimiento de metodologías activas aplicadas en el proceso de aprendizaje de los participantes		10	
1.3.1	Metodologías activas aplicadas al proceso de aprendizaje			10
1.3.2	Otras metodologías			5
1.3.3	Sin conocimiento de metodologías			0
2.0	Habilidades	30		
2.1	Experiencia en trabajos desarrollador Frontend		15	
2.1.1	Más de 1 año de experiencia			15
2.1.2	Entre 6 meses a 1 año de experiencia			10



2.1.3	menos de 6 meses de experiencia			5
2.2	Experiencia de trabajo de campo en el rubro Frontend		15	
2.2.1	Más de 1 año de experiencia			15
2.2.2	Menos de 1 año de experiencia			10
2.2.3	Sin experiencia en este rubro			5
3.0	Competencias técnicas pedagógicas	20		
3.1	Conocimiento pedagógico para adaptar contenidos a diferentes audiencias		20	
3.1.1	Dominio de herramientas tecnológicas para desarrollo de contenido lúdico			20
3.1.2	Es capaz de adaptar parcialmente contenidos lúdicos con herramientas tecnológicas			10
3.1.3	No conoce herramientas tecnológicas para desarrollo de contenido lúdico			5
	TOTAL	100		

Interesados favor enviar Currículum Vitae con atestados a la dirección electrónica: proyecto.formaciontecnica@gmail.com especificando su pretensión salarial.

2/2

Última fecha de recepción 09 de febrero de 2024.