2025

MEMORIA DE LABORES



Juntos transformando Sueños

INSPECTORIA DIVINO SALVADOR CAM

CENTROS JUVENILES SALESIANOS FUSALMO
COMPARTE • SUEÑA • TRANSFORMA

Dirección Ejecutiva
Lilia Ivett Padilla de Menjívar

Monitoreo, Evaluación,
Rendición de Cuentas y Aprendizaje

José Manuel Calderón González

Comunicaciones

Melvin Jonatán Benítez
Jessica Alessandra Amaya
Fredy Misael Mancía Benítez

Entornos Virtuales

Oscar Daniel López Orellana
Ingrid Alejandra Hernández Cabrera
David Moisés Morales Martínez



MISIÓN:

Acompañar los sueños de la niñez y juventud salvadoreña hacia un futuro con vocación humanizadora.



VISIÓN:

Somos una comunidad, conformada por personas e instituciones comprometidas con la niñez y juventud, donde niñas, niños y jóvenes pueden construir un proyecto de vida que les faculte a ser felices y ser constructores de un futuro innovador, responsable y solidario.



VALORES:

- Espíritu de familia
- **Solidaridad**
- Empatía
- **Testimonio**
- Compromiso
- **Innovación**

Nuestras sedes:

FUSALMO Santa Ana





Multigimnasio
Don Bosco

CENTROS JUVENILES SALESIANOS
FUSALMO
COMPARTE • SUEÑA • TRANSFORMA



FUSALMO
Soyapango



FUSALMO
San Miguel

JUNTA DIRECTIVA

Presidente
P. Pierre M. Vitelli

Tesorero
Álvaro Ernesto Guatemala Cortez

Primer Vocal
Roberto Salomón Jacir Siman

Presidente Suplente
Armando Alberto Dada Jaar

Tesorero Suplente
Francis Iván Hasfura Anastas

Primer Vocal Suplente
Anthony Steedman Zorn

Secretaria
Marcela Magalí Ramos Cuéllar

Secretaria Suplente
María Teresa Cuchilla Taura

Segundo Vocal
Astrid del Carmen Dada de Hasfura

Segundo Vocal Suplente
Helga Elisa Cuéllar Marchelli

P. Pierre M. Vitelli

Nuestro compromiso es con la niñez y juventud en contextos de vulnerabilidad. Creemos en su potencial y en la importancia de acompañarlos para que construyan un proyecto de vida que los faculte a ser felices, responsables y capaces de transformar su entorno.



Nuestro enfoque educativo combina aprendizaje práctico, investigación y creatividad. A través del trabajo en equipo, la ciencia y la tecnología, buscamos que los jóvenes enfrenten los desafíos de sus comunidades, desarrollen competencias sólidas y se preparen para aportar de manera significativa a la sociedad.

La filosofía de FUSALMO se basa en la invitación al aprendizaje y al desarrollo personal, no en la imposición. La fe se entiende como búsqueda de sentido y trascendencia, y el amor educativo se expresa en gestos de cercanía, paciencia y afecto, generando un espíritu de familia que sostiene el aprendizaje y el crecimiento de nuestros jóvenes.

El acompañamiento se da en un ambiente de respeto, confianza y cercanía. Los educadores escuchan, guían y enseñan con el ejemplo, fomentando valores humanos y sociales que inspiran honestidad, solidaridad y esperanza. Cada acción se orienta a fortalecer el crecimiento integral de las personas, más allá del conocimiento académico.

Así, compartimos, soñamos e innovamos para generar transformaciones reales en quienes acompañamos. Cada acción busca impactar positivamente en la vida de la niñez y juventud, en sus familias y en sus comunidades, reafirmando nuestro compromiso con un futuro más justo y esperanzador para todos.

El año 2025 exigía algo más que gestión. Exigía carácter, visión y resiliencia.

Asumir la Dirección Ejecutiva en un contexto desafiante a nivel mundial significó asumir una gran responsabilidad con nuestra misión y con la niñez, adolescencia y juventud que confían en nosotros.
No era momento de incertidumbre paralizante, sino de decisiones firmes y estratégicas que permitieran continuar avanzando.



Directora **Ejecutiva**
Lilia Ivett Padilla de Menjívar

Los escenarios cambian, las dinámicas de financiamiento evolucionan y las exigencias aumentan. Frente a ello, en FUSALMO decidimos no retroceder. Optamos por reinventarnos con propósito, reafirmando nuestra razón de ser y nuestra convicción de dar respuestas concretas a quienes más lo necesitan. Significó creer en nuestra misión, en nuestros valores y en la capacidad colectiva para hacer posible lo que parecía inalcanzable.

Fortalecimos nuestros **programas educativos integrales.** Consolidamos el **componente deportivo** como herramienta de disciplina, trabajo en equipo y formación en valores; ampliamos la **formación hacia el trabajo**, conectando a jóvenes con habilidades pertinentes al mercado laboral, y promovimos espacios de protagonismo juvenil donde las y los participantes lideran iniciativas. Durante 2025, estas líneas de acción se materializaron en **diversos proyectos educativos** y comunitarios que llevaron oportunidades de aprendizaje y desarrollo personal a miles de niñas, niños y jóvenes en distintas comunidades a nivel nacional.

Apostar por **STEAM Maker Academy** representó una visión ambiciosa para El Salvador. **STEAM Maker Challenge** se convirtió en una muestra concreta de que es posible elevar el nivel educativo cuando se combina visión, alianzas estratégicas y compromiso institucional, traduciendo esta apuesta en proyectos y experiencias de aprendizaje innovadoras.

Asimismo, dimos un paso estratégico con **INNOVAEDU, el primer piloto en el país de un mecanismo de pago por resultados**, orientado a mejorar las trayectorias educativas de estudiantes de tercer ciclo. Esta iniciativa impulsa un modelo innovador de financiamiento basado en evidencia, que vincula la inversión social con resultados medibles y verificables, optimizando el uso de los recursos y fortaleciendo intervenciones educativas con potencial de escalabilidad y replicabilidad en el sistema educativo.

En 2026 celebraremos 25 años caminando junto a las comunidades, con programas y proyectos que transforman vidas y con una identidad clara: educar con el corazón. En 2025 enfrentamos retos, pero también confirmamos quiénes somos y hacia dónde vamos.



STEAM Maker Academy: Innovación que transforma el aprendizaje

En 2025, FUSALMO consolidó su apuesta por la educación STEAM, mediante ambientes de aprendizaje basados en proyectos prácticos y robótica, que preparan a niñas, niños, adolescentes y jóvenes para la educación superior y el mundo del trabajo.

Academias Deportivas: Formación integral a través del deporte

Durante el año, niñas, niños y jóvenes participaron en procesos deportivos que promovieron disciplina, trabajo en equipo y valores, contribuyendo a su bienestar y desarrollo integral.



InnovaEdu: Primer piloto de financiamiento con impacto medible

InnovaEdu implementó el primer piloto del mecanismo de pago por resultados en centros educativos públicos, convirtiendo el financiamiento en impacto educativo medible y en el desarrollo de competencias STEAM. En este marco, se desarrollaron procesos de formación en **Realidad Virtual**, acercando a los estudiantes a experiencias inmersivas de aprendizaje, así como en **robótica y programación**, fortaleciendo habilidades técnicas y de pensamiento lógico.

Oratorio Carlo Acutis: Un espacio de encuentro para las comunidades

Durante el año, niñas, niños, adolescentes y jóvenes participaron en actividades deportivas, recreativas, ambientales, artísticas-culturales, fortaleciendo liderazgo, valores salesianos y habilidades socioemocionales en un ambiente seguro y formativo.

Formación Laboral: Puentes hacia el empleo digno

El área de Formación hacia el Trabajo fortaleció su modelo de empleabilidad, conectando la formación técnica con oportunidades laborales y promoviendo el acceso a empleos dignos, la autonomía y el desarrollo de jóvenes, especialmente en contextos de vulnerabilidad.

Impacto que **TRANSFORMA**

Participantes en **PROGRAMAS** **3,774**

1,285 Mujeres	**2,489** Hombres

Atención permanente y especializada

Participantes en **PROYECTOS** **13,100**

7,659 Mujeres	**5,441** Hombres

192

Distritos alcanzados: Fortaleciendo el trabajo en las comunidades.



8,944

Niñas, adolescentes, jóvenes y adultas



7,930

Niños, adolescentes, jóvenes y adultos

16,874

PARTICIPANTES

en programas y proyectos · **2025**

525



Jóvenes que realizaron **voluntariado, pasantías, prácticas profesionales y servicio social** en programas y proyectos de FUSALMO.

520

Centros Educativos atendidos, en coordinación con **MINEDUCYT**

Formaciones en **STEAM** integraron enfoques innovadores en sus procesos educativos.

2,538 Docentes
437 Directores

702

Jóvenes intervenidos para apoyar su empleabilidad.

242

Inserciones en empleo formal mediante **intermediación laboral**

Acciones **Solidarias**

83	Comunidades de **San Salvador, San Miguel y Santa Ana** fueron acompañadas por **FUSALMO.**
1,843	Personas recibieron juguetes.
933	Familias recibieron donaciones de arroz.
121	Lideresas y líderes comunitarios participaron activamente.

STEAM MAKER ACADEMY

Educación Innovadora STEAM

Con el **enfoque STEAM + Maker**, este programa impulsa habilidades del **siglo XXI**, como trabajo en equipo, pensamiento crítico, creatividad, liderazgo y resolución de problemas, formando personas capaces de transformar su futuro.

Por primera vez se realizó el **STEAM Maker Challenge**, la competición de robótica más grande de El Salvador, acercando oportunidades tecnológicas a participantes de comunidades con mayores barreras de acceso.

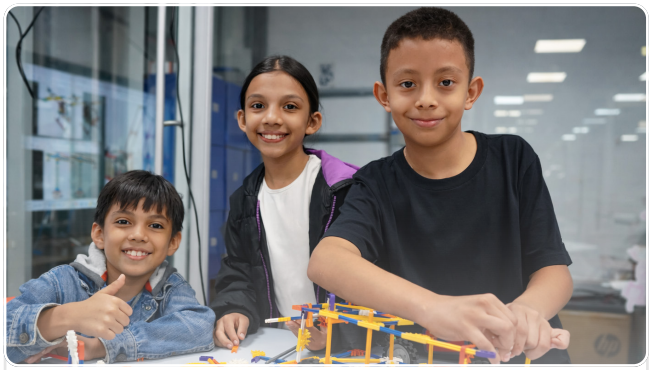






Entrega de kits
en las 3 sedes

Liga **SUEÑA** — **7-9** años



- **Enfoque:**
Creatividad científica y resolución básica de problemas.
- **¿Qué hicieron?**
Realizaron experimentos sencillos y propusieron soluciones creativas.
- **Desarrollaron:**
Pensamiento crítico ·Trabajo en equipo · Alfabetización digital inicial.
- **Resultado:**
Niñas y niños que analizaron situaciones simples, experimentaron y comunicaron ideas.

Liga **TRANSFORMA** — **10-13** años



- **Enfoque:**
Aplicación del método científico y diseño de soluciones.
- **¿Qué hicieron?**
Analizaron problemas, diseñaron prototipos y utilizaron tecnología de forma estratégica.
- **Desarrollaron:**
Pensamiento computacional · Resolución de problemas · Adaptabilidad
- **Resultado:**
Niñas y niños que construyeron soluciones funcionales y desarrollaron proyectos tecnológicos.

Liga **CREA** — **14-17** años



- **Enfoque:**
Investigación e innovación tecnológica.
- **¿Qué hicieron?**
Desarrollaron proyectos avanzados, tomaron decisiones fundamentadas y participaron en competiciones nacionales e internacionales.
- **Desarrollaron:**
Liderazgo · Innovación · Comunicación · Visión STEAM
- **Resultado:**
Adolescentes que crearon soluciones tecnológicas a desafíos globales y exploraron carreras STEAM.

STEAM MAKER ACADEMY

609
PARTICIPANTES formados en

- San Salvador
- Santa Ana
- San Miguel

Participación por Ligas

SUEÑA 7 a 9 años	175
TRANSFORMA 10 a 13 años	229
CREA 14 a 17 años	205

2 **Competiciones**

139 **Teams**

Tipo de tecnologías:
mBot 2 · XRP Robot • **BeeBot** • LEGO Mindstorms EV3

La meta

JUGAR → **IMAGINAR** → **DISEÑAR** → **INNOVAR**

- Pensamiento crítico
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas

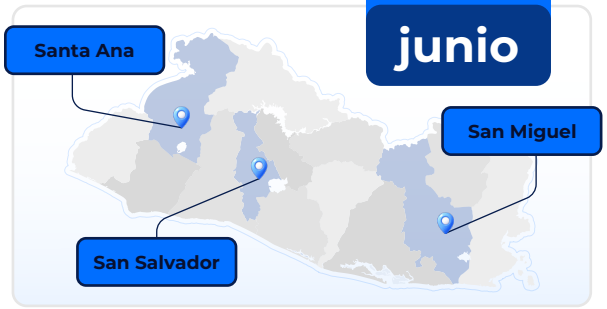
STEAM MAKER CHALLENGE

Educación STEAM
a través de competiciones de robótica

*Aplicación práctica del aprendizaje **STEAM***

Competiciones Intersedes

21 junio



Fase de preparación y selección

Etapa de preparación y selección progresiva con participantes de **San Salvador, San Miguel y Santa Ana**, permitiendo que los equipos demostraran sus habilidades y avanzaran a la **competición nacional.**

Competición Nacional

STEAM MAKER CHALLENGE

1era Edición

15,14 y 16 de agosto

206 Participantes

48 Equipos



Equipo ganador:

Solution Maker's – Sede San Miguel

Evento de 3 días:
- Inauguración
- Jornadas de competición
- Clausura



Competición Internacional

29 Oct – **1 Nov**

FIRST GLOBAL CHALLENGE 2025
PANAMÁ CITY

+190 Países **Participantes**

Tema: **Eco Equilibrium**



El Salvador se ubicó entre el **25%**

8.ª Participación **internacional**

De los países líderes en innovación y robótica educativa, escalando **22 puestos.**

Fundación Salvador del Mundo
FUSALMO - 2025

STEAM MAKER CHALLENGE

Aliados con visión global

David Schulz
XRP



"Ver para creer. Ahora, nuestra misión es llevar este modelo a todo el mundo y trabajar con gente de visión, como el Padre Pierre, "un server leader", y su equipo con entrega, FUSALMO. ¡Gracias!"

Guadalupe Orellana
FUSALMOUSA



FUSALMO está abriendo puertas a un futuro mejor para miles de jóvenes en El Salvador. Desde FUSALMOUSA seguimos de cerca cada proceso y nos llena de alegría ver cómo estas oportunidades se hacen realidad.

María Contreras
Operations Director at
RSM US



"Tuvimos la dicha de conocer, entender y enamorarnos de este proyecto, que marca un hito en la educación tecnológica de nuestro país; elegimos a **FUSALMO** por su entrega, compromiso y transparencia."

Dr. Vincent Wilcznski
Universidad de Yale /
FIRST Global



"Todas las invenciones e innovaciones buscan un mundo mejor. Una tarea con visión es una esperanza, y lo que hoy aprenden los jóvenes de El Salvador lo aplicarán en su futuro".







Para el periodo de **vacaciones 2025**

BOOTCAMP AVENTURA

152 **PARTICIPANTES** en las sedes de San Miguel, Soyapango y Santa Ana.

Duración: **4.5** Semanas

Modalidad: **100%** presencial

Metodología:

Formación técnica de niñas, niños, adolescentes y jóvenes.
Se articula en torno a principios de **educación participativa, enfoque STEAM y desarrollo de competencias para la vida**. Está diseñada para que los jóvenes aprendan haciendo, reflexionando y colaborando. Así mismo, se cumplen con criterios educativos que permiten tener una formación integral a través del Bootcamp donde desarrollan:

- Aprendizaje activo y experiencial.
- Trabajo por desafíos diarios y semanales
- Mentorías y acompañamiento.
- Círculos de reflexión y metacognición.
- Ambiente lúdico, inclusivo y colaborativo.
- Formación para competición.



Aprendizaje y desarrollo de competencias

Programación:
Aprendieron Python, Scratch, Java y Micropython.

Robótica:
Diseñaron, armaron y programaron sus propios robots.

Habilidades del siglo XXI:
Fortalecieron pensamiento crítico, creatividad, trabajo en equipo y comunicación efectiva.

Resultados y experiencia

Cupo limitado:

Garantizó atención **personalizada**

Material didáctico:

Se proporcionó para reforzar el **aprendizaje autónomo.**

Actividades complementarias:

Paseos temáticos que fortalecieron la aplicación práctica de conocimientos.

Impacto didáctico:

Participantes desarrollaron competencias **STEAM**, liderazgo y colaboración.

Culminación:

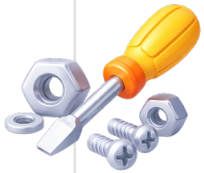
Se desarrollaron competiciones de robótica, que permitió evidenciar los aprendizajes obtenidos durante el Bootcamp.

Continuidad formativa:

Las niñas y los niños fueron becados posteriormente para continuar su proceso formativo en **STEAM Maker Academy 2026**.

Ampliando la experiencia **STEAM MAKER**

• Educación e Innovación





Los proyectos desarrollados fortalecieron competencias **STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas)** en niñas, niños, adolescentes, jóvenes, así como docentes y directivos en sus comunidades.
Estas iniciativas promueven el desarrollo de habilidades técnicas y blandas, la inclusión educativa, la equidad de género, la creatividad, el liderazgo juvenil y la participación ciudadana, contribuyendo al cierre de brechas sociales y digitales en los diferentes territorios del país.

3,987

Estudiantes a través de proyectos **STEAM**

520

Centro Educativos atendidos

2,538

Docentes

437

Directivos

Proyectos **STEAM Maker** Vinculados



Proyecto: Maker Space

Impulsó habilidades STEAM y vocaciones tecnológicas en jóvenes de Soyapango mediante contenidos y procesos vanguardistas.

Aliados:

- Banco Davivienda de El Salvador



Proyecto: Ad Astra

Fomentó liderazgo juvenil y principios de Industria 4.0 con metodologías STEAM+LAB para generar cambios positivos en comunidades.

Aliados:

- Fundación Gloria Kriete



Proyecto: FUSALMO STEAM Maker Challenge

Desarrolló competencias técnicas y blandas en jóvenes, potenciando su perfil para acceder a carreras y vocaciones STEAM.

Aliados:

- RSM US
- Fundación POMA



Proyecto: Oportunidades Educativas para Adolescentes Mujeres

Impulsó la igualdad educativa para adolescentes mujeres en Soyapango, Ilopango, Tonacatepeque, Ciudad Delgado y San Martín, apoyando a 1,700 jóvenes en riesgo de abandono escolar.

Aliados:

- UNICEF



Proyecto: Niñez **STEAM:** Forjando el Futuro a través de la Robótica

Impulsó el desarrollo integral de niños de 7 a 9 años en San Salvador Este, Santa Ana y San Miguel mediante robótica educativa.

Aliados:

- Fundación Dona tu Corazón



Proyecto: Jóvenes Innovadores: Construyendo Oportunidades de Desarrollo Sostenible con Tecnología en El Salvador

Fortaleció habilidades tecnológicas, laborales y educativas y el protagonismo juvenil con enfoque sostenible en comunidades vulnerables de El Salvador.

Aliados:

- **Fundación del Valle** – con financiamiento de la Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo **(AECID)**



Proyecto:
Girls Innovation STEAM

Potenció habilidades técnicas y blandas en robótica, diseño 3D y programación, fomentando creatividad, pensamiento crítico y vocaciones STEAM.

Aliados:

- Embajada de Australia en México



Proyecto:
Semillas de Cambio: Formación STEAM para Niñas y Mujeres Adolescentes

Empoderó a niñas y mujeres a través de STEAM, impulsando su rol como agentes de cambio e inclusión social.

Aliados:

- Embajada de Nueva Zelanda en México



Proyecto:
Programa STEAM Robótica

Impulsó el desarrollo integral de niños, adolescentes y jóvenes de Soyapango y comunidades aledañas, fortaleciendo habilidades, valores y convivencia.

Aliados:

- Walmart



Proyecto:
Mejora de Oportunidades Educativas y Laborales para Adolescentes y Jóvenes en Condiciones de Vulnerabilidad Social, Residentes de Zonas Rurales y Urbanas de los Municipios de Soyapango, San Miguel y Santa Ana

Desarrolló competencias digitales y socioeducativas en participantes, fomentando oportunidades laborales y el ejercicio de sus derechos.

Aliados:

- MISEREOR



Proyecto:
Desarrollo de Habilidades y Competencias para la Convivencia, la Paz y el Ejercicio de la Ciudadanía en Centros Educativos **(AGUSTINE)**

Desarrollar habilidades en arte, deporte, innovación y tecnología en estudiantes de 80 centros educativos a nivel nacional.

Aliados:

- UNICEF
- UNESCO



InnovaEdu, el primer piloto de Pago por Resultados en El Savador

El ecosistema conectó estratégicamente a distintos actores, asegurando que la inversión social se traduzca en **impacto real y sostenible.**



Innovación que despierta talento

Berenice Guzmán

Centro Escolar Ilamatepec - **8.° grado**



"En Socioemocional aprendimos sobre trabajo en equipo, liderazgo y autoestima.
En robótica, aprendimos a programar, generar código y usar Arduino. Todo esto me ayuda a prepararme para estudiar Ingeniería en Software, ya con los conceptos básicos aprendidos."

Rafael Rivera

Centro Escolar Cantón Milingo-**9.° grado "A"**



"Gracias a la **Realidad Virtual**, he aprendido a diseñar, animar y programar usando diferentes aplicaciones. Este aprendizaje me ha motivado a mejorar mis notas, participar más en clase y entregar mis tareas con responsabilidad."

Innova Edu
Gestionar
Medir
Transformar

Pago por Resultados
de impacto en Educación

14 Centros educativos públicos de **Soyapango y Ciudad Delgado**seleccionados junto a **MINEDUCYT**

Equipados con kits de **EdTech** para réplicas



1,123

Superaron el riesgo de deserción escolar y aprobaron el año lectivo con éxito.

Servicios mínimos a integrar:

- **Perfilamiento de los estudiantes**
- Desarrollo de Habilidades del Siglo XXI
- **Aprendizaje socioemocional**
- Acompañamiento a familiares
- **Acompañamiento a docentes**

614 **Representantes de familia**

En uso de tecnologías inmersivas.

93%

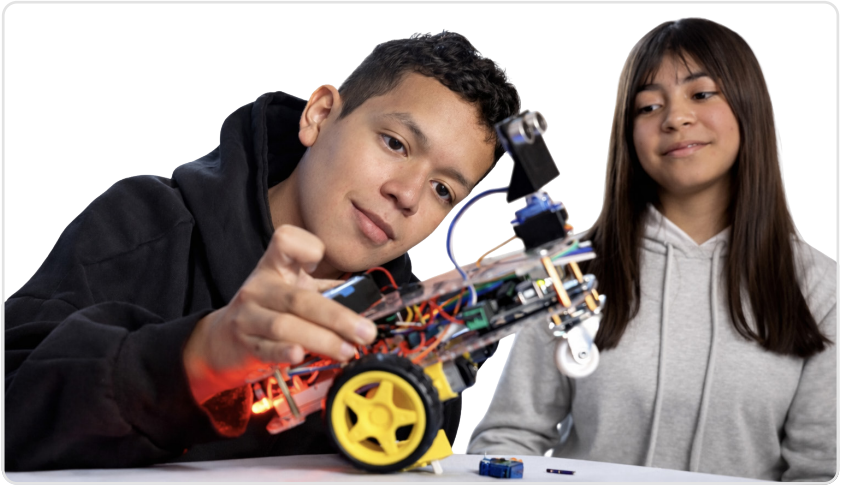
Estudiantes de **7°, 8° y 9°** grado avanzaron al grado inmediatamente superior.

50 **Docentes y directivos**

- Integración de herramientas tecnológicas en el aula
- En uso de tecnologías inmersivas



Innova Edu
Gestionar
Medir
Transformar



Resultados

1 El porcentaje de estudiantes matriculados en 7°, 8° u 9° grado que son **promovidos al grado inmediatamente superior** con una nota igual o superior a **5/10.**

	Valor de línea de Base	Valor final
VR LATAM	**79.10%** aprobados	**95.82%** aprobados
CEREN	**53.49%** aprobados	**90.32%** aprobados

Valor promedio 93.00% aprobados

2 El **aumento en las habilidades del siglo XXI** de los estudiantes, medido a través de la rúbrica de competencias **STEAM** desarrolladas por **FUSALMO**

Lo que se medía era el aumento en las habilidades del siglo XXI:

- Liderazgo
- Innovación
- Comunicación
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Pensamiento crítico

Se identificó un leve incremento de un 0.28% entre las dos implementaciones









Get Forum
Inauguración

Presentaciones estratégicas
del mecanismo de Pago por Resultados

FUSALMO, a través de InnovaEdu, realizó presentaciones estratégicas ante cooperación nacional e internacional, empresa privada y entidades gubernamentales, además patrocinó el **GET Forum 2025** para posicionar su propuesta educativa en espacios de innovación y emprendimiento.

Formación Laboral

Ofrecer una propuesta formativa integral que permita a la juventud adquirir, fortalecer y certificar competencias y habilidades clave, potenciando su perfil profesional para facilitar el acceso a un empleo digno en el corto y mediano plazo.

1. Preparación, Difusión y Selección

- Perfil del participante
- Convocatoria
- Selección
- Inscripción
- Evaluación Socioeconómica
- Evaluación Psicosocial
- Perfil de Entrada

2. Formación integral

- Habilidades **STEAM**
- Inglés
- Dimensiones complementarias
- Habilidades Cognitivas
- Competencias para el Entorno Conectado
- Capacidades para el éxito profesional
- Habilidades Técnicas
- Habilidades interpersonales

3. Apoyo Psicosocial

Asistencia Integral para brindarles las herramientas que les permita enfrentar situaciones difíciles, como crisis, desastres naturales, violencia, enfermedades graves o pérdidas significativas.



Dotamos de competencias y habilidades técnicas, personales, sociales y laborales a las y los jóvenes con potencial y en riesgo social, a fin de **empoderarlos como agentes de cambio**, trascendiendo a su familia y comunidad.

4. Alianzas Estrategicas

Formación Orientada al mercado: Diseñada para responder a demandas reales del mercado laboral, asegurando relevancia y aplicación inmediata.

5. Intermediación Laboral

- Enlazar a los jóvenes con oportunidades de empleo
- **Bolsa de trabajo**
- Plataforma TransformaPRO
- **Empleo formal**
- Seguimiento en los primeros pasos profesionales
- **Training camp**

6. Monitoreo y Evaluación

Garantiza el seguimiento sistemático, la medición del desempeño y la evaluación del impacto de las intervenciones implementadas.

VALOR AGREGADO

CARISMA SALESIANO

Ambiente educativo basado en confianza, respeto mutuo y motivación para que cada joven descubra su vocación.

Fundación Salvador del Mundo
FUSALMO - 2025

LOGROS

DESARROLLO PERSONAL

Capacidad de **autovaloración, fortalecimiento de competencias técnicas,** construcción de un proyecto de vida sólido centrado en la solidaridad.

INSERCIÓN LABORAL

Herramienta para **acceder al mercado laboral y mejorar las oportunidades** de empleo digno mediante habilidades técnicas y personales.

AGENTES DE CAMBIO

Formación de **líderes comunitarios** guiados por valores de cooperación y **responsabilidad social** para el desarrollo de una sociedad más equitativa.

702 **JÓVENES** PARTICIPANTES

631 **JÓVENES FORMADOS**

235	396
Mujeres	Hombres

171 **JÓVENES CONTRATADOS**

*A través de **intermediación laboral** como complemento a los cursos técnicos.*

71 **PERSONAS INSERTADAS**

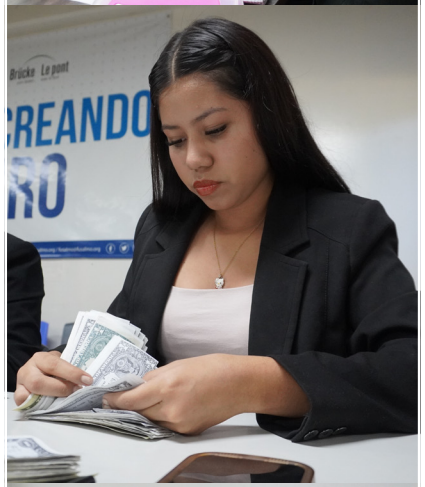
*Mediante el servicio de la **Bolsa Libre de Empleo.***

Cursos técnicos **22**

18 **Especialidades**

Empresas** apoyaron el desarrollo del Modelo de **Formación hacia el Trabajo Juvenil** implementado por **FUSALMO. **110**









Formación técnica e intermediación laboral Para potenciar el liderazgo juvenil

Áreas de formación :

- Inglés (turismo y Call Center)
- **Herramientas de ofimática**
- Servicios comerciales y financieros
- **Atención al cliente y ventas**
- Administración y caja
- **Tecnologías digitales e innovación**

Competencias técnicas destacadas

- Programación (Python)
- **Marketing digital**
- Ciberseguridad
- **Sublimación, corte y grabado láser**
- Aplicación práctica de tecnologías digitales

Enfoque metodológico

- Formación práctica
- **Aprendizaje aplicado al mundo laboral**
- Innovación y uso de tecnología
- **Orientación a la empleabilidad**

Cobertura territorial

- Soyapango
- **San Miguel**
- Santa Ana
- **Zonas rurales y urbanas en contextos de vulnerabilidad**

Formación especializada

- Inglés con orientación laboral
- **Competencias digitales y de servicios**
- Certificaciones Microsoft (Word y Excel – 2029/0365)

Formación Laboral

Proyectos Vinculados

Se impulsaron proyectos orientados al fortalecimiento educativo, laboral y emprendedor.
A través de iniciativas, se promovió el desarrollo de competencias técnicas, sociales y laborales, así como el acceso a oportunidades de empleo y emprendimiento. Estas acciones fueron ejecutadas en alianza con organizaciones nacionales e internacionales comprometidas con el desarrollo integral del país.







Formación Laboral

Proyecto:
Inglés con Énfasis en Orientación Laboral

Objetivo:

Desarrollar talleres de inglés con enfoque en orientación laboral para jóvenes de las zonas aledañas en San Luis Talpa, La Paz.

Aliados:

- Asociación Benéfica Femenina Árabe de El Salvador con fondos de **Fundación Gloria Kriete**

Proyecto:
Trabajo Decente y Consolidación de las Mipymes lideradas por jóvenes, mujeres y personas con discapacidad, fortaleciendo las políticas e iniciativas de los Municipio de La Paz Centro

Objetivo:

Promover el ejercicio del derecho un nivel de vida adecuada y medios de subsistencia, logrando el acceso a trabajo decente a las juventudes, mujeres y personas con discapacidad de los distritos de San Miguel Tepezontes, Santa María Ostuma y San Luis La Herradura, El Salvador.

Aliados:

- **Fundación del Valle** con fondos de **Generalitat Valenciana**

Proyecto:
TRANSFORMA Emprende Plus

Objetivo:

Adecuar la plataforma digital de FUSALMO (TRANSFORMA Emprende Plus) mediante nuevas funcionalidades que permitan el mejoramiento de los servicios de atención hacia 150 MIPYMES y emprendimientos a nivel nacional.

Aliados:

- Banco Centroamericano de Integración Económica **(BCIE)**, Unión Europea **(UE)**

Proyecto:
Jóvenes Creando Futuro

Objetivo:

Dotar de competencias y habilidades técnicas, personales, sociales y laborales a los jóvenes en situación de vulnerabilidad y riesgo social, a fin de empoderarlos como agentes de cambio en lo personal y social.

Aliados:

- **Brücke Le Pont**

Proyecto:
Impulso de una Juventud con Futuro – Tres Municipios del Departamento de La Paz, El Salvador

Objetivo:

Se contribuye al logro del ejercicio pleno de los derechos de la juventud del Departamento de La Paz, en El Salvador.

Aliados:

- **Fundación del Valle** con fondos de **Generalitat Valenciana**



ACADEMIAS DEPORTIVAS

Formando **atletas con valores**





FUSALMO reafirmó su compromiso con el deporte, un espacio donde niñas, niños, adolescentes y jóvenes, desarrollan disciplina, respeto y perseverancia bajo el carisma salesiano. Las canchas y escenarios fueron testigos de nuevos talentos que, más allá de los logros deportivos, destacan por su liderazgo y compromiso, mostrando cómo el deporte transforma vidas.

7
Campeonatos de fútbol:
3 primeros lugares

9
Campeonatos de baloncesto:
1° lugar en participación

Liga Salesiana:
Campeones invictos

Campeonato Nacional del Oratorio:
Campeón nacional

Proyectos Vinculados

Programa Deportivo
Oratorio y Robótica

Mejorar la atención brindada para el desarrollo integral de habilidades deportivas, habilidades socioemocionales, competencias tecnológicas, valores, convivencia, desarrollo de aprendizajes y prevención de violencia en niñez, adolescencia y juventud en condición de vulnerabilidad social, pertenecientes principalmente al distrito de Soyapango y comunidades aledañas.



Aliado:

- **Walmart**



Proyección Internacional

Las Academias Deportivas FUSALMO promueven la participación en competencias internacionales como parte de su modelo formativo, ampliando la experiencia competitiva de sus atletas.

Patinaje



Históricamente, ha sido uno de los clubes que más atletas aporta a las selecciones nacionales.

8 Jugadoras de baloncesto U15



Vivieron su primera experiencia internacional en el **Open Internacional de Baloncesto Celaya Guanajuato 2025 (México)**, fortaleciendo su desarrollo técnico, competitivo y personal.

8 disciplinas deportivas

Diciplina	Hombres	Mujeres
Aeróbicos	2	160
Baloncesto	91	70
Fútbol	458	48
Kendo Japones	2	-
Natación	3	9
Patinaje	8	50
Taekwondo	6	5
Vóleibol	9	110

PARTICIPANTES

1,031

Mujeres	Hombres
452	579

FUSALMO SPORT AWARDS 2025

Las Academias Deportivas **FUSALMO** realizaron la primera edición de los Sport Awards, reconociendo a atletas destacados durante el 2024, con los premios **“Domingo Savio” y “Ad Astra”** por su talento, esfuerzo y liderazgo



ORATORIO CARLO ACUTIS

1,160
Personas atendidas



Mujeres
129



Hombres
1,031



3
Clubes deportivos: fútbol, baloncesto y fútbol sala

Resultados destacados:

- **Primeros lugares en fútbol femenino e infantil** – Encuentro Nacional de Oratorios 2025
- **Primer lugar en Fútbol Sub21 masculino** – Torneo “Padre Alfonso Evertsz”
- 130 atletas participaron en competencias nacionales

Participación institucional:

- FUSALMO participó como miembro activo del Consejo de Oratorios de Centroamérica



Educación en la Fe

Participación en misas parroquiales **(sábados)**:



Promedio de 100 feligreses por misa

25	75
Niños y niñas	adultos

Primera Comunión:

9 niñas y niños (**3** niñas, **6** niños)

Confirmación:

7 adolescentes (**3** niñas, **4** niños)

Acción comunitaria



FUSALMO fortaleció vínculos con las comunidades, promoviendo desarrollo local y bienestar familiar.

83 Comunidades de **San Salvador, San Miguel y Santa Ana** fueron acompañadas por **FUSALMO** a través de acciones comunitarias que permitieron que:

1,843
Personas recibieran juguetes

933
Familias recibieran donaciones de arroz

121
Lideresas y líderes comunitarios participaran activamente





Vinculación empresarial y eventos

Durante 2025, **FUSALMO** impulsó diversas acciones estratégicas orientadas a fortalecer alianzas, visibilizar iniciativas educativas con enfoque **STEAM** y posicionar el talento de la niñez y juventud salvadoreña en espacios públicos, empresariales y mediáticos.

Café con los medios



El encuentro con medios de comunicación fortaleció la visibilidad de la STEAM Maker Academy , logrando la participación de 37 medios nacionales y regionales de televisión, radio, prensa y digital. Esta acción contribuyó al posicionamiento institucional y a la proyección de la iniciativa STEAM Maker Challenge a nivel nacional.

Cena de la Alegría



La tradicional Cena de la Alegría, se celebra como un espacio para compartir con aliados estratégicos los avances y logros de las iniciativas a beneficio de la niñez, adolescencia y juventud.
Durante el evento se presentó al equipo seleccionado para representar al Team El Salvador en la competición mundial de robótica FIRST Global en Panamá, y se reconoció el apoyo de empresas y organizaciones comprometidas.



Gira Empresarial
Team El Salvador

El **Team El Salvador** realizó una gira empresarial orientada a reconocer y agradecer a las empresas aliadas al **STEAM Maker Challenge**, destacando su aporte al desarrollo del talento juvenil y a la educación **STEAM**.
Esta acción fortaleció los vínculos estratégicos entre el sector empresarial.



Mundo STEAM
STEAM Maker Academy

Experiencia de marca en alianza con Plaza Mundo
En alianza con Plaza Mundo, presentamos la **STEAM Maker Academy** de forma interactiva a niñas, niños, adolescentes y sus familias en Soyapango, Usulután y Apopa.



Innovation Morning:
Brave Minds Meet Future

Realizamos un desayuno con empresas amigas para fortalecer vínculos y fomentar la colaboración, en el que presentamos el **STEAM Maker Challenge Volumen 2**, iniciativa que impulsa la creatividad, la innovación y el talento de jóvenes, generando oportunidades para la transformación del futuro.



Movimiento Jóvenes Sí+
en acción

Vivimos la 3.ª Feria de Oportunidades Jóvenes Sí+ con apoyo de **Catholic Relief Services (CRS)**.
Desarrollada en el Multigimnasio Don Bosco con más de **500 participantes**.
Brindamos orientación profesional y acceso a vacantes y programas de desarrollo.



Tarde de compartir
experiencias

Realizamos una **jornada empresarial en San Miguel, con el apoyo de Catholic Relief Services**, orientada a compartir experiencias, aprendizajes y resultados del trabajo desarrollado con la juventud.
El encuentro permitió **conectar con el sector empresarial y presentar de manera directa los programas y servicios de formación juvenil**, fortaleciendo vínculos estratégicos para impulsar más oportunidades de desarrollo y empleabilidad.



Desayuno empresarial
"Jóvenes que inspiran, empresas que impulsan"

Realizamos el desayuno empresarial **"Jóvenes que inspiran, empresas que impulsan"**, un espacio de encuentro con empresas para compartir información sobre los programas y acciones impulsadas.
La actividad permitió fortalecer la vinculación con el sector empresarial y presentar servicios institucionales como el alquiler de espacios, generando nuevas oportunidades de colaboración para ampliar el impacto de los programas de formación y empleabilidad juvenil.

Juntos **Transformando** Sueños

Aliados

Municipalidades y Entidades de Gobierno

- Alcaldía municipal de Santa Ana Centro
- **Alcaldía Municipal de Santa Ana Este**
- Alcaldía municipal de San Salvador Este
- **Alcaldía Municipal de San Miguel Centro**
- Dirección de Integración (DI)
- **Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología, MINEDUCYT**
- Ministerio de Economía, MINEC
- **Consejo Nacional de la Primera Infancia, Niñez y Adolescencia, CONAPINA**
- Ministerio de Trabajo y Previsión Social, MTPS

Empresa Privada

- AGRISAL
- **Almacenes Siman**
- Almacenes Vidrí
- **BAC Credomatic**
- Banco Davivienda
- **Banco ABANK**
- Banco Agrícola
- **Banco Atlántida**
- Banco Industrial
- **Blue Door Talent Development**
- Bottling Holding SA de CV
- **Caws El Salvador Premium**
- Centro Médico Escalón
- **Concentrix El Salvador**
- Distribuciones Diversas, SA de CV
- **Eat Nutrition El Salvador**
- Farmacias Económicas
- **Farmacias San Nicolás**
- Foundever El Salvador
- **Gasolinera UNO Palo Blanco**
- Grupo Monge
- **Helados Sarita**
- Hospital Cáder
- **Human Resources Company SA de CV**
- Industrias Fénix
- **Job Solutions**
- Juguesal SA de CV
- **K-mart Store**
- La Fabril de Aceites
- **Laboratorios Paill**
- MC El Brasil
- **Multicars El Salvador**
- NABLA El Salvador
- **Nauffar Germany El Salvador**
- Ochoa Company
- **Pizzería Krisppy's**
- Priscemart
- **Puma Morazán**
- R-PAC International

- **Puma Morazán**
- R-PAC International
- **Salón de Marlen**
- SERSAPROSA
- **SERTRASEN**
- Servicios de Personal SA de CV
- **Super Selectos**
- Super Tienda Morena
- **Taquería Los Sánchez**
- Teleperformance
- **TELUS El Salvador**
- Torogoz El Salvador
- **Transportes CALPI**
- UNO El Salvador
- **Velvet Hostal & Breakfast**
- Vencedor Beauty
- **Walmart El Salvador**

Socios Estratégicos

Organizaciones No Gubernamentales Nacionales

- Fundación Dona tu Cora
- **Asociación Benéfica Femenina Árabe de El Salvador**
- Cruz Verde Salvadoreña
- **Grupo Scout 12**
- Ayuda en Acción
- **Fundación Siman**
- Asociación de los Nonualcos
- **Fundación Empresarial para la Acción Social (FUNDEMAS)**
- Fundación De Aquí Soy Yo (FUNDESOY)
- **Fundación Rafael Meza Ayau (FRMA)**
- Fundación Salvadoreña para la Salud y Desarrollo Humano (FUSAL)
- **Fundación Educación y Cooperación (EDUCO)**
- Fundación Sagrera Palomo
- **Fundación POMA**

Organizaciones No Gubernamentales Internacionales

- FUSALMOUSA
- **RSM US**
- MISEREOR
- **Catholic Relief Services (CRS)**
- Organización Internacional para las Migraciones (OIM)
- **Fundación del Valle**
- Brücke Le Pont
- **First Global Challenge**
- Fondo de Población de las Naciones Unidas (UNFPA)
- **Fondo de las Naciones Unidas para la Infancia (UNICEF)**

Agencia de Cooperación Internacional para el Desarrollo y Entidades de Gobierno

- Agencia Alemana para la Cooperación Internacional **(GIZ)**
- **Generalitat Valenciana**
- Expertise France
- **Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo (AECID)**

Organismos Internacionales

- Fondo Multilateral de Inversiones **(BID LAB)**
- **Banco Centroamericano de Integración Económica (BCIE)**

Colaboradores de Divulgación

- Publimóvil
- **Urban City**
- Viva
- **Traficc**
- VEO
- **Public**
- JC Multimedia
- **Fundación TCS**
- Wow TV
- **Red Salvadoreña de Medios**
- Canal 12
- **Canal 10**
- Radio Sonora
- **Radio UPA**
- ASDER
- **Grupo Radio Stereo**
- Radio Laser en Español
- **Radio Fiesta**
- Radio Femenina
- **Radio Ranchera**
- Radio Laser en Inglés
- **Radio Corporación FM**
- SCAN 96.1
- **Club 92.5**
- YXY 105.7
- **FM Globo 93.3**
- La Mejor 98.9
- **Exa 91.3**
- La Pantera
- **La Chaparrastique**
- La Única
- **El Metropolitano**
- El Norteño News
- **Comercio y Negocio**
- Qué pasa El Salvador?
- **Salvadoreño Noticias**
- Digital Empresas 503
- **Digital Cronio**
- Digital Dinero.com
- **El Diario de Hoy**
- Diario El Mundo
- **Diario El Salvador**
- Revista Summa
- **INPROMOS**
- Henry Urbina
- **Verónica Guerrero**
- Ana Yanci Clavel
- **Raquel Castaneda**
- Tobias Coronado
- **Sofía Shi**
- Marcela Peraz

Juntos transformando sueños

Juntos
transformando
Sueños